

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	0
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	0
社会	0	0	0			0	全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 合計回避:

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◎レギュレーション
ダブルクロスセッションをします。GMは私。
ステージは架空都市。山あり海あり川ありのどこの都市。
自由に設定を書いてもえればある程度汲み取れると思う。

FH健在、UGN健在、レネゲイトビーイング存在確認。
メンバーは最高で5人、できれば三人ほどで。
三人以上はしたことないので。OPが終われば全員で移動したり等が多めになると思う。

使用ルールブックは基本のみ。
武器防具相当品あり。コネはいろいろあり。求)設定
好き勝手に都市の設定追加も可。
する時期は来年開けてからキャラできて、設定把握してからで。

経験値は0。キャラ作ったまま。
イージーエフェクトは経験値使わずに1個追加で

◎トレーラー
逃げなければならない。今度こそ逃げ切らなければならない。
あいつはどこにでも現れる。
FHから派遣された男ももういない。きっともうダメだろう。