キャラクター名: エルシー・イグレシアス

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィー(ヴァルキリー)			**境遇**	天啓
出自 (効果)	魔術妖精			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	13	9	8	7	8	9
ボーナス	3	4	3	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	4	2	3	2	3

HP	44
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	2	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	11	4	4	2	4	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 11	所持金： 146	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:ヴァルキリー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	1	
効果： 攻撃の魔法ダメージ+3。 この力を使うと自身の周りや武器が輝く								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンガード	1	4	ダメージロールの直後	-	自身	自動	1	
効果 :ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[武器の攻撃力/2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらをくわえたのち/2する)。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果は、メインプロセス終了時まで持続する。								
アームズマスタリー:両	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 武器を使用した命中判定に+1d。								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動	5	
効果 :武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。ただし、あなたが行うリアクションの判定に-1dする。マイナーアクションで解除するかシーン終了時まで持続する。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1dする。								
アスレチック	1		パッシブ			-		
効果： 登攀・跳躍を行う判定に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エルシーは、生誕してから魔法の研究をしていた妖精であったため、ドワーフの知人に武器に魔法を込めてほしいと頼まれ、何度も試作を重ねたがついぞ研究の成果が実ることはなかった。しかし、研究の中で何度も試し斬りを行ううちにモノを斬る快感を得るようになっていった。元々、戦闘が好きであるため、依頼を受けても戦えれば良いというような考えを持つ、現在は、いままでの魔法の研究をすべてやめ戦闘に身の置ける冒険者に転職した。