

キャラクター名
アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	???
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	55

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
95.死の訪れ	
98.殺戮の天使	
77・幸福の時	
183・親友	
15・歌	
50・銃声	
97・死後の世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	1	1
改造	0	4	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
加護の服	期待	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
すすけた金貨	期待	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャンヌ	友情	0 ①②③④⑤	
バス	友情	0 ①②③④⑤	
メーテル	不安	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	なし	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体を選び互いに対話判定を行なって良い
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
ポジション		癒やし		オート	なし	なし	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
ポジション		癒やし		オート	なし	なし	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
ポジション		祈り		アクション	0	全姉妹	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
ポジション		祈り		アクション	0	全姉妹	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		銀の太陽		オート	なし	自身	射撃と砲撃のダメージ+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃の射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用
ポジション		少女		オート	0	0	対象の姉妹と対話判定を行う
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1