

キャラクター名 “水面に揺蕩う童” 不知火 (本名不明) プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	女	年齢	8歳
冒険者Lv	13	経歴	自分の物ではない記憶がある		
経験点	5250		家族に魔法使いがいる 役に立たない得意技がある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	17		40 + 2	7	グラップラー	13		
体	1	敏捷度	8	8		30	5	スカウト	7		
		筋力	1	3		5	0	レンジャー	9		
心	10	生命力	13	9		23	3	エンハンサー	7		
		知力	3	15		28	4	バード	2		
		精神力	10	14		34	5	アルケミスト	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	投げ強化	IB30 p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p	踏みつけ	IB31 p	汎用蛮族語		○		
カウンター	2120p	命中強化	IB32 p	魔動機文明語		○	○	
鎧貫き	IB39 p	頑強	IB29 p	グラスランナー語		○	○	
バトルマスター	3143p	インファイト	IB36 p					
トレジャーハント	2120p	ディフェンススタンス	IB37 p					
ファストアクション	2123 p		p					
治癒適正	2122 p		p					
不屈	2123 p		p					
ポーションマスター	2123 p		p					
武器習熟A/格闘	IB31 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
スケイルレギンス		
ワイドウィング		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
レジスタンス		
モラル		
パラライズミスト		

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	20	18	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	19	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
投げ	2H	0		2d+ 22	12	14	0											
グラップラー専用																		
イージーグリップ	2H	1	1	2d+ 23	12	14												
スタンパー+1	1H#	5		2d+ 22	10	15	20											
グラップラー専用、キック強化																		
蓮化投入	1H	5	1	2d+ 23	12	15												
効果は下記参照																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 19	2	79						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 16	2d+ 19	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	ポーションインjekター	デクスタリティポーション	
背中	ディスプレイサーガジェット	不撓のバックル	
右手	月光の指輪		
腰	多機能真・ブラックベルト		
足	幸運の羽		
その他	信念のリング		
左手	器用の腕輪		
	アルケミーキット		

その他メモ	自動失敗
魔剣：蓮化投入 基本取引価格：非売品	チェック
知名度：15 カテゴリ：格闘A	□□□□⑤
形状：手に巻く包帯の様な武器。	□□□□⑩
概要：一度力を解放すると色々な物を投げる事が出来る、ただし代償は大きい。	□□□□⑮
用法：1H 必筋：5 命中補正+1 威力 C値12 追加D+1	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

