

キャラクター名
ミカツキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
β 33 殺意	
α 53 残酷な遊戯	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モカ	依存	3 ①②③④⑤	
コトリ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切斷判定の出目+1。ただしBPで毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい
胴		人形		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1