

キャラクター名
アイン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	?
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	259

初期配置	花園
最大行動値	19

記憶のカケラ	内容
11.花園	
15.歌	
81.お茶会	
79.買い物	
54.演奏	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	嫌悪	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロス	執着	1 ①②③④⑤	
リン	期待	2 ①②③④⑤	
ジャンヌ	不安	2 ①②③④⑤	
メロディア	保護	2 ①②③④⑤	
ミドリネ	憧憬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	自身	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定+1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		サイコブラスター		ラピッド	参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
腕		サイコブラスター		ラピッド	参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
腕		炎弓・ピナカ		アクション	5	2~3	射撃攻撃3 [炎上3] [貫通]
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		救急箱		オート	なし	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。