

キャラクター名
ツヴァイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	?
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	-281

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	独占	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイン	尊敬	3	①②③④⑤	
ドライ	対抗	3	①②③④⑤	
ロス	憎悪	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	アインお姉様についていきますわー
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃判定マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		潜影剣舞		オート	なし	自身	
メインクラス		二天一流		オート	なし	自身	
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
				オート			
脚		キャンサー		オート	なし	自身	足への攻撃に常に防御1 移動時攻撃
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1