

キャラクター名 マリスリカント	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	0		物心ついたときには独りだった 同じ夢を何度も見ている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			8 + 2	1	ファイター	6		
体	12	敏捷度	12	3		20 + 1	3	スカウト	3		
		筋力	9	3		24	4	レンジャー	1		
心	12	生命力	12	3		27	4	セージ	3		
		知力	6			18	3	エンハンサー	1		
		精神力	6			18	3	アルケミスト	1		

戦闘特技	
武器習熟A/メイス	1-281p
全力攻撃	1-286p
防具習熟A/金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
神紀文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔神語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用武器化	50
名誉点所持	100 /合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	7	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要			
			ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コート・オブ・プレート			24	-2	8
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1
回避技能	ファイター			合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 9	12	11	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="radio"/>
着替えセット	<input type="radio"/>
保存食(一週間分)	<input type="radio"/>
マテリアルカード金Ax6	<input type="radio"/>
魔香草	<input type="radio"/>
盗賊ギルド利用代	<input type="radio"/>

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	20	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 7	10	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 9	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊足の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他ブラックベルト	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 故郷を滅ぼされたので	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「(ああ…またこの夢だ…あれから10年以上経ったのに、今でも毎日夢に出る。俺が弱かったから誰も生き残らなかった…ひどい悪夢だ)」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
5歳の時に蛮族の群れに襲われ、自分以外の住民がすべて息絶えた集落の生き残り。 まだ幼く、自己も完全には形成されていなかったため名前も覚えてない人達がほとんどだが、それでも皆が戦い、そして、結果的に自分一人だけを命懸けに逃がした人たちがいたことだけは、今でも鮮明に覚えている。例え自分が強くても、大群に勝つことはできないだろう。それでも、もっと大勢の人を生き残らせることはできたはずだ。だというのに現実には幼かった自分のせいで大勢どころか誰一人も生き残らなかった。その後、自分は遠い親戚に引き取られ、普通の生活を送っていたが…毎日その時のことを夢に見て、頭から離れなかった。そんなある日、自	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉹ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉽