

キャラクター名  
シド

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
土の匂い	40
埋葬 鎖	78

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミファ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		歪極		オート			変異3/パーツ取得
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エネルギーチューブ		オート			2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ喪失する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない
腕		バスケット		オート			たからもの
腕		写真		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1