キャラクター名
竹童杓

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	24	9	33	21	29	15
ボーナス	7	8	3	11	7	9	5
クラス修正	0	3	1	2	1	1	0
他修正		1		1			
能力値	7	12	4	14	8	10	5

HP	210
MP	319
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ワイズハット					4	2		
胴部	スタークロークS2				-1	7			
補助	治癒師の手					1	1		
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			12	0	4	0	10	12	12
スキル							3		
その他			1					1	
総計(右)			13	0	3	12	16	13	12 m
総計(左)			13	0					
総計(両)			13	0					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 3 d
アイテム鑑定	14			14	+ 3 d
魔術判定	14	6	2	22	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	12			12	+ d

所持品	
異次元バッグ	魔導酒×3
ベルトポーチ	
ウェポンケース	
クイックケース	
矢筒	
ポーションホルダー	
グレートMPポーション×3	
蘇生薬×2	
ハイエレメンタルアロー：水×5	
心身の章	
漆黒の星	

現在重量：	8		
最大重量：	33	所持金： 241535	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
【パッシブ】	○	-		-				
効果：								
マジシャンズマイト	5							
効果： 魔法ダメ+5D								
ウォーターマスター	5							
効果： 水属性魔法ダメ+20								
ディバインキャスター	5							
効果： 魔術判定+6								
AM：召喚具	★							
効果： 召喚具命中+1d								
コンセントレイト	★							
効果： 魔術判定+１d								
連続高速展開	★							
効果： ファストドロウを1R1回に変更、打ち消し不可に								
全てを砕く者	3							
効果： 対象が複数の時魔ダメ+30								
完全なる呪い	★							
効果： 魔ダメを与えた際毒4付与								
ベノムストライク	5							
効果： 毒の効果強度+5								
【セットアップ】	○							
効果：								
エンサイクロペディア	★		セット					
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	★		パッシブ					
効果： 識別を場面、視界に変更								
トゥルースサイト	★		パッシブ					
効果： 識別時防御も看破								

物理モード①
武器：クラウ・ソラス
命中判定：12(3d)/35(2d)/至近/単体/重量6
基本攻撃：バッシュ+ディバインスマッシュ
12(3d)/50(7d)/至近/単体
アンデッド人造生物機械に対しては精神分ダメージ上昇
消費MP：8
大技：ディバインストリーム+ディバインスマッシュ+ディバインシュート+アイテム効果起動
命中判定：12(3d)/95(2d)/視界/場面
アンデッド人造生物機械に対しては精神分ダメージ上昇
消費MP：11

物理モード②
武器：フェイルノート
13(3d)/37(2d)/視界/単体/行動修正-2/重量8
基本攻撃：バッシュ+ディバインスマッシュ+ハイエレメンタルアロー
命中判定：13(3d)/72(7d)/視界/場面/水属性
アンデッド人造生物機械に対しては精神分ダメージ上昇
命中判定の直前に宣言。ダイスロールの出目を一つ6に変更できる。シナリオ1回
消費MP：8

魔術モード

キャラクター名
竹童杓

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヘイスト	1	3	セット	20	単体	魔術		
効果：	行動値+SLD							
ディバインコール	3	6	セット		自身	自動	シーンSL	
効果：	召喚具のアイテムを一つ獲得							
コーデックス	★		セット					
効果：	コーデックスを取得							
【コーデックス】	○							
効果：								
メンターアーツ	5							
効果：	Dで求めるスキル効果+10							
スキルエボルブ	3	12	スキル					
効果：	Dで求める魔スキル効果+3D							
フェイタルアーツ	3	4	スキル				シーン	
効果：	Dで求めるスキル+30							
ダブルジャンル	★							
効果：	コーデックスで選べるクラスを2つに変更							
【ムーブ】	○							
効果：								
ディバインストリーム	★		ムーブ				シナリオ	
効果：	ディバインシュートを場面、視界に変更							
ファストドロウ	3	6	ムーブ					
効果：	メジャーの単体魔術を4体に変更							
オールウェポン	★	9						
効果：	エンチャントウェポンを場面、視界に変更							
【マイナー】	○							
効果：								
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー					
効果：	武器ダメ+15。アンデッド人造生物機械なら+精神							
【メジャー】	○							
効果：								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20		魔術		
効果：	2d+5の水属性魔ダメ、放心付与							
バッシュ	5	4	メジャー	武器		命中		
効果：	武器ダメ+5d							
ディバインシュート	★	7	メジャー	20	範囲	命中		
効果：	召喚具を投射する。その後破壊							
ダブルキャスト	3	15	メジャー					
効果：	シナリオSL、メジャーの魔術を2回使用							
エンチャントウェポン：水	★	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	対象の武器攻撃を水属性に変更							
大いなる怒り	★		判定前					
効果：	魔ダメ+150、シーン1回							
リゼントメント	★		判定前					
効果：	魔ダメ+300、シナリオ1回							

キャラクター名
竹童杓

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒール	★	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果：HPを3D+CL×3回復								
【リアクション】	○							
効果：								
インタラプト	★		宣言	視界	単体			
効果：スキル打ち消し、シナリオ1回								
ニゲイト	★		判定後	30	単体			
効果：クリティカル打ち消し、シーン1回								
プロテクション	5	3	DR後	20	単体			
効果：ダメージ−5D								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：錬金術知識+1d								
アイデンティファイ	1							
効果：アイテム鑑定+1d								
セイラーノウリッジ	1							
効果：航海や海の知識+1d								
ヒストリー	1							
効果：歴史知識+1d								
マジックアイ	1		メジャー					
効果：13の感知、視界内のマジックアイテムを看破する								
マジックノウリッジ	1							
効果：魔術知識+1d								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：神話知識+1d								
モンスターロア	1							
効果：エネミー識別+1d								
アニマルノウリッジ	1							
効果：動物知識、動物識別+1d								
オンミョウドウ	1							
効果：季節、暦、天気知識+1d								
ネイチャーノウリッジ	1							
効果：自然知識、植物識別+1d								
イービルノウリッジ	1							
効果：魔族知識、妖魔、魔獣、魔族識別+1d								
トレーニング：知力	1							
効果：知力基本値+3								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果：武器持ち替え								
バイタリティ	1							
効果：HP+CL								
効果：								
効果：								