

キャラクター名
香山 望 (かやま・のぞみ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGN日本支部長専属秘書
	エグザイル					
オプション	ソラリス		年齢	25	性別	女性
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	34	%
出自	待ち望まれた子	経験	敵性組織	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0		2	7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	7	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	5		情報:UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	7r+8	4	12		取得時、指定した能力値を+2する(肉体)
		0				
下記コンボの前提		0				活性の霧を適用したもとする
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ジュラシックレコード		10			Dロイス:遺産継承者
UGN戦闘服II		15			エンブレム。エフェクトを使用した判定のダイス+2
					合計装甲: 25 合計回避: 0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	
コネ:噂好きの友人	
コネ:研究者	
ウェポンケース	
メモリー:轟木源十郎	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
霧谷雄吾(RE)	P 純愛	N 憐憫		
柏木伊織(GR)	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
加速装置	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド間、行動値を+[Lv*4]する							
活性の霧	4	3	セット	至近	単体	自動		
効果:	対象の攻撃力+[Lv*3]ドッジダイス-2							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		対決		
効果:	射程を視界に変更する							
コンセ:エグザイル	3	2	メジャー					
効果:	C値-Lv(7まで)							
異形の祭典	3	3	メジャー			対決		
効果:	シーン1回。対象を[Lv+1]体に変更する							
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器		対決	80↑	
効果:	シナリオLv回。装甲無視とガード不可付与							
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	M1,ダメージロールの直前にカバーリング							
アンテナモジュール	★							
効果:								
タッピングオンエア	★							
効果:								
環境適応	★							
効果:								
麗しの容貌	★							
効果:								
セキュリティカット	★							
効果:								
美しき罪人	★							
効果:								

[良くも悪くも怖いもの知らず][霧谷のことは日本支部長と呼び、秘書としての態度や行動を超えることがある][遺産の影響で火に本能的な恐怖がある(命の危機にさらされた場合は別)]

UGN日本支部がまだ護人会と呼ばれていた頃から活動している古参のエージェント。霧谷雄吾の切り札の一つであり、数少ない戦友でもある。契約者に恐竜の遺伝子を与える遺産を所持しており、並外れ装甲を持つ。もともとはFHチルドレンであった。当時最先端であった実験の被験体の一人だったが、現役時代の霧谷雄吾に一目ぼれし、実験のデータを大量に持ち出した挙句、UGNに裏返った。以降、霧谷とコンビを組んだり、部下として使われる関係が続く。肝心の恋情だが、霧谷が忙しくなればなるほど憐憫の情に置き換わった。そのため現在では専属秘書の一人として彼のそばで働いている。配属当初は昔の非ではない量の仕事量に圧倒され倒れることが多かったが、コツをつかんだのか徐々に倒れる回数が減りつつある。余裕が出たからか、幾人かのエージェントと共に「日本支部長療養計画」を立案し、実行に移そうとしている。第一案は謹慎処分直後を狙う。余談だが、遺産の影響で火が怖いため料理ができない。(IHも火を想起させるから嫌らしい)

StarFallNight
苦々しい敗北。ささやかな休息。休眠明けの地獄。

<コンボ>
原初の記憶<セットアップ>(100↓):加速装置2+活性の霧4=侵蝕5/ラウンド間行動値+8、攻撃力+12。
狩猟<メジャー>(100↓):伸縮腕2+コンセ:エグザイル3=侵蝕4/射程視界の単体白兵攻撃。攻撃力22
追い込み<メジャー>(80↑~100↓):伸縮腕2+コンセ:エグザイル3+バリアクラッカー1=侵蝕8/射程視界の単体白兵攻撃、装甲貫通、ガード不可。攻撃力22
蹂躞<メジャー>(100↓):伸縮腕2+コンセ:エグザイル3+異形の祭典3=侵蝕7/射程視界の白兵攻撃。対象4体。攻撃力22
殲滅<メジャー>(80↑~100↓):伸縮腕2+コンセ:エグザイル3+バリアクラッカー1+異形の祭典3=侵蝕11/射程視界の白兵攻撃、対象4体、装甲貫通、ガード不可。攻撃力22
8dx+4@7 (60↓)

