キャラクター名

試作姫 恋式（しさくき　こいしき）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	323

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	5	5
変異	3	6	9
改造	1	4	5

記憶のカケラ	内容
2-25.禁色	恋してはいけない人に、恋してしまった。周囲の目と指弾が恐ろしくて、誰にも明かせない秘めた想い。今なら許されるかもしれない。まずはあの人を探そう。たとえ思い出せずとも、会えばわかるはず。
1-48.ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらない。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい。部屋に帰りたい。
42.教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
54.演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど…… けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
62.手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とともに手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
b50.ロボット	ある程度自立して動く機械人形がペットになり、玩具になっていた。愛着のあるロボットがいた。名前をつけて話しかけ、人間と変わらない扱いをした。
a71.満開の桜	桜の花が開き。花びらが風に舞い散る。満開の下は、薄桃色の幻想世界。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	
02	依存	3	①②③④⑤	
アイン	尊敬	3	①②③④⑤	
ルビア	憐憫	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果参照	あなたが「楽園」か「庭園」にいる場合、「楽園」にいる手駒が使用するマニューバはすべてコストとして行動値1点を追加で消費しなくてはならない。この効果はあなたが「完全解体」状態でも有効。
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1。
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
メインクラス		背徳の悦び		ジャッジ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		狂極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		多数の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）。
		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			