キャラクター名

きよみ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
お茶会	
かわいい服	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あずさ	憧憬	1	①②③④⑤	
チカ	信頼	2	①②③④⑤	
レコレル	執着	2	①②③④⑤	
エーリヒ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃プラス１
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	身代わり、何度でもしようか
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から、狂気点を1減少させてよい
腕		こぶし		アクション	2	自身	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1		支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		本		オート			たからものバトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストー1(最低0)する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート		自身	最大行動値＋1
腕		やせぎす		オート		自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0、1	移動妨害１