

キャラクター名
エンヴィー

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	12
冒険者Lv	11	経歴	B 6-4 特定の異種族を好んでいる		
経験点	8120		C 1-6 純潔である A 6-6 役に立たない知識を持っている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	20		43 + 2	7
体	8	敏捷度	1	5		18	3
		筋力	10			18	3
心	6	生命力	12	5		25	4
		知力	12	16		34 + 2	6
		精神力	1	8		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	10		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
両手利き	1-283p
ターゲットィング	1-280p
二刀流	1-281p
武器習熟A/ガン	1-281p
武器習熟S/ガン	1-281p
鷹の目	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ヒールスプレー	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	14	14

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪なバレットシャワー+1 <small>射程10m,通常弾装填中4/4 アビス強化C-1 売却値1/4 冒険者ランク1</small>	1H	5	2	2d+ 20	9	20											
死に近いバレットシャワー+1 <small>射程10m,通常弾装填中4/4 アビス強化C-1 生死判定に冒険者レベルをペナルティ</small>	1H	5	2	2d+ 20	9	20											
乗り物酔いのロングバレル+1 <small>射程50m,銃の弾丸装填中1/1 アビス強化C-1 自分の足以外で10分以上移動時1時間行動判定に-1</small>	2H	15	2	2d+ 20	9	24											
毒に過敏なバレットシャワー+1 <small>射程10m,衝撃弾装填中4/4 アビス強化C-1 毒被ダメージ+2</small>	1H	5	2	2d+ 20	9	20											
デリンジャー <small>射程10m,活性弾装填中 2/2</small>	1H	1	1	2d+ 19	10	19											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
47

装備品	説明
頭 ティスプレイヤー・ガジェット	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 水飲み鳥のマスク	毒・病気へのあらゆる判定+2
首 マギスフィア<小>	
背中 ウェポンホルダー	
右手 能力増強の腕輪<知力>	
腰 マギスフィア<中>	
足 バレットポーチ	残弾18発
その他能力増強の指輪<器用>	

装備品	説明
左手 アルケミーセット	
ガンベルト	残弾(銀)12発

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由: 神になる	チェック
最期の1ガメル亭に所属しているルーンフォークの女性。 地方に存在するジェネレーターを中心とした集落出身。 そのジェネレーターの調整不足、あるいは老化化からルーンフォークらしからぬ強い自我を持って生まれており 教育訓練もそこそこ集落を飛び出してから冒険者として各地を旅していた。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

キャラクター名 エンヴィー	プレイヤー名
------------------	--------

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（3MP）x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食＜一週間分＞	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポジションx2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポジションx2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
弾丸＜12発＞x10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（5MP）x10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
能力増強の指輪＜敏捷＞	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アビスシャードx10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マジスフィア大	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（10MP）x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
衝撃弾x12	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
活性弾＜12発＞	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
潜行弾x12	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
断空弾x12	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
銀の弾丸x24	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
緑Aカードx20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
能力増強の指輪＜知能＞x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
能力増強の指輪＜器用＞x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
緑カードSx4	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
MCC 5点	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（4MP）x20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
		所持金	55761
			G
		預金・借金	G

名誉アイテム	点数
ダガー	20
専用武器＜バレットシャワー＞	50
専用武器＜バレットシャワー＞	50
専用武器＜バレットシャワー＞	50
専用武器＜ロングバレル＞	50
専用武器＜デリンジャー＞	50
専用マジスフィア小	100
専用マジスフィア中	100
専用バレットポーチ	50
専用ウェポンホルダー	50

名誉点 所持 251 /合計 821