

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男	年齢	30歳前後
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	1		21+1	3	シューター	5		
敏捷度	10	4		24	4	マギテック	4		
筋力	1	3		14	2	スカウト	3		
生命力	5			15	2				
知力	10			20	3				
精神力	3	1		14	2				

戦闘特技	説明	レベル	消費
ターゲットィング		1-280p	p
武器習熟A/ガン		1-281p	p
鷹の目		1-280p	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明

名誉アイテム	点数
名誉点所持	150 / 合計 150

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル+1 <small>射程50m,装填数2,魔法の武器(命中力+1,追加ダメージ+1,費用10000G)</small>	2H	10	1	2d+9	10	9											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発)x5	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
巻き煙草x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	40	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	24	72	2d+	0	4	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	7	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マギスフィア(小)
背中	
右手	巧みの指輪
腰	マギスフィア(中)
足	バレットポーチ
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

— その他メモ —

◎キャラ解説
 ハードボイルドを自称しているナイトメア。
 仕事には積極的に邪魔をされるのを嫌う。分からず屋には良く説教する。鼻の粘膜が弱くて鼻を強くかむと良く鼻血が出る。

◎お題
 1: すぐ鼻血が出る
 15: ハードボイルド
 7: 説教臭い

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□⑳
 ○□□□㉑
 ○□□□㉒
 ○□□□㉓