キャラクター名
フィズ・レイクス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	かつて従者が居た		
経験点	410		一所に五日以上滞在したことが無い		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	9			19 + 1	3
体	2	筋力	2			4 + 1	0
		生命力	8	2		12	2
心	14	知力	8			22 + 2	4
		精神力	11	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
フェアリーテイマー	4		
マギテック	1		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	5											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
保存食七日分x2	○□□○□□
ワイン瓶x5	○□□○□□
弾丸１ダースx5	○□□○□□

５点魔晶石x4	○□□○□□
MCC（5点）	○□□○□□
トラドール	○□□○□□
銀の弾丸x6	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1575 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			
魔動機術	1	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	華美なる宝石飾り
首	
背中	俊足の指輪
右手	叡智の腕輪
腰	マギスフィアM
足	バレットスリンガー
その他	剛力の指輪

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 98 /合計 118

その他メモ

冒険理由：他に生き方が無くて
　コロロポッカの森の、とある集落の長の娘。森での採取中に迷い込んだ蛮族に襲われ、逃げた先にいたユニコーンに導かれ森の外に出てしまった。集落から出たことが無く、帰り道が分からないのでそのまま旅人に。
　村を転々とする生活の中でグランゼール英雄候補生学校の話を聞き、冒険者を目指すために入学した。旅の途中で知り合い、同時に入学したドワーフの戦士見習いがいたが、学園内のエルフドワーフ派閥の介入で疎遠になっている。
　故郷については立派な冒険者になってから顔を見せればいいか、ぐらいにしか思っていない。
ファーマー４/スカラー３

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟