

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	歌手	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	39
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	39
精神	2	0	0			2	戦闘移動	44
社会	1	0	0			1	全力移動	88

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:	2		知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	1r				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	
パワーソース:フューチャー	
コネ:情報収集チーム	
カテゴリ:ベテラン	
コネ:ヒーローマニア	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	(4)	常時					
効果: 行動値+Lv*3 侵蝕率でLVUPしない								
スピードスター	1	5	セット				Dロイス	
効果: ラウンド間攻撃力+行動値 1シーン1回								
戦いの予感	3	3	セット					
効果: 行動値+Lv*10 1シナリオ1回								
ワンショットツークル	1	3	メジャー		2体	射撃		
効果: 対象2体 1シナリオLV回								
コンセ:エンハイ	3	2	メジャー				シンドローム	
効果: C値-Lv(下限値7)								
援護の風	5	2	オート					
効果:								
ウィンドブレス	3	3	オート				リミット	
効果:								
限界突破	1	3	セット				80	
効果: 1ラウンド1回を2回に変更 1シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

二面性を持つアイドル
 可愛い系アイドルで売り出している一方、ヒーロー活動の際はかなりの戦闘狂
 最初はマネージャーが必死で取り繕っていたが無駄に終わり開き直っている
 ただし戦闘狂は伊達じゃなくベテランと呼ばれるまでの実力になる
 強い相手と戦うためにランキング上位を目指している