キャラクター名: リオネロ・ジャーディ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	１８歳
冒険者Lv	3	経歴	Ｂ３-３近所では一番の物知りだった		
経験点	180		□４-4冒険に誘われたことがある		
			Ｃ５-３家族に冒険者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	7	1		15 + 1	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	2	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ケルディオン地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 43 /合計 43

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	スパイクシールド		13	+1	2/0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 6	11	6	21										
スパイクシールド	１Ｈ	13	-2	2d+ 4	10	6	13										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャード	○□□○□□
ヒーリングぼーしょん	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由
5-1 故郷を滅ぼされたので

ナイトメアとして生まれたことにより、母は産後死亡。
父はナイトメアの自分を捨てずに育ててくれた、それは父が元冒険者でパーティにナイトメアが居たからだった。
村ではナイトメアだということを隠して生きた。
友人もでき、冒険者であった父からの教えもあり周りの者よりも物知りであった。
物知りで、ナイトメア特有の筋力もあり幼馴染とはいつか一緒に冒険に出ようと約束をするのは必然。
しかし、そんな平和な生活も終焉を迎える。
蛮族が村を襲ったのだ。
家々は焼き払われ、幼馴染も目の前で殺された。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟