

キャラクター名  
にくへび型

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツつを損傷。行動、攻撃、切断判定を振り直して良い
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の判定を+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計じかけ		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つを追加で獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定(連撃時含む)において1回だけ振り直しても良い。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時orパート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復しても良い。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した時、最大行動値を+2してよい。この効果はバトルパート終了まで続き、効果中は修復できない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート	なし	自身	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1