

キャラクター名
アタリー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	3000		投獄されたことがある 許婚がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		19	3
敏捷度	2	3		14	2
筋力	10	5		20	3
生命力	6	1		12	2
知力	5			12	2
精神力	10	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30	p	p
鷹の目	IB30	p	p
武器習熟A/ボウ	IB31	p	p
武器習熟S/ボウ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 200 /合計 200	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	10

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー	2H	10		2d+ 10	9	13	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
保存食(1週間)		○□□○□□
食事(3食)		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 14726	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	2	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険者になるため、がんばって弓の技術を身につけた	○□□□⑤
酒場で財布をすられお金がなくなり無銭飲食で投獄された経験をもつ	○□□□⑩
結婚が嫌(家庭に束縛されるため)で村を出て、そのまま冒険者になる	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕