キャラクター名

試作姫 恋式 愛型（しさくき こいしき あいがた）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	26
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	17

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
3-70.誕生日	生まれた日を覚えている。誰かがその人を祝福してくれた。年が巡り、その日がやって来ることに。眉もわからない今では、ただの数値に過ぎないけれど。それでも、生前を知る手がかりには、なるかもしれない。
2-78.空ろな目	あなたを見るのは、死んだ魚のような目。それは誰の目なのだろう。その目が何を求めているのかわからない。理解できないゆえに、おぞましく不快で。そして少しだけ惹きつけられた。あの目の主は、誰だったのか。
15.歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時々ちょっと調子を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
リン	友情	3	①②③④⑤	
ティガー	友情	3	①②③④⑤	
サンダース	友情	3	①②③④⑤	
ヘンリー	不安	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは2体減少）。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体次の「アクション」のコストを-1する（最低0）
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
				オート			
腕		たからもの		オート			古びたうさぎのぬいぐるみ。手のひらサイズ