キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	2	器用度	5	5		12	2
		敏捷度	5	6	-6	7	1
体	9	筋力	2	7		18	3
		生命力	11	14		34	5
心	10	知力	10	20		40 + 2	7
		精神力	8	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	13		
プリースト/ルル=ロウド	2		
レンジャー	7		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具の達人	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
デーモンフィンガー	
フェンリルバイト	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	【専用】ディヴァインスキン		18		10
盾	マナタイトのホプライトシールド		18		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
カードシューター	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑S	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ウィッチポx2	○□□○□□
3点石x23	○□□○□□

5点石x10	○□□○□□
10点石x3	○□□○□□
人形x13	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	20

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	13	20			
深智魔法	2	20			
神聖魔法	2	9			

装備品		説明
頭	セーフィティメット	
耳	石人の耳飾り	敏捷-6 防護+1
顔	聖印	
首	ポーションインジェクター	ウィッチポーション
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神抵抗+1
右手	知力腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	ポージェクター	ウィッチポーション

装備品		説明
	DGin不撓のバックル	
左手	信念のリング	

その他メモ

IB 13～14A 追加EXP88000 金190000
ポイントバイ使用

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟