

キャラクター名
秋月 令入

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	0		大切な約束をした事がある 誰かを救った事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		14	2
敏捷度	9			16	2
筋力	9			16	2
生命力	11			18	3
知力	9			16	2
精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
必殺攻撃	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	3
盾	バックラー	回避力	1	防護点	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	6	防護点	3
回避技能	フェンサー				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 5	9	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
保存食	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ヒーリングポーションx3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

		<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
所持金	40	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 6	3	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ペンダント 妹との写真入り
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

その他メモ	自動失敗チェック
現実世界でフェンシング部に入っていた	<input type="checkbox"/>
その際の大会のさい妹が事故にあってしまい棄権する	<input type="checkbox"/>
死の間際に絶対に来年は優勝すると言う約束をする	<input type="checkbox"/>
翌年大会へ向かう途中車に轢かれそうな子供を助けた結果死を覚悟するが目を開くと異世界に居た	<input type="checkbox"/>
メイの顔が妹と似ている	<input type="checkbox"/>