キャラクター名: クラーク・ケント

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	30くらい
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	40				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	1	1		6	1
体	7	筋力	12	2		21 + 1	3
		生命力	10	1		18	3
心	9	知力	6	2		17 + 2	3
		精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフォス	5		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ブリットルマイティ		20	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		-4	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -4	14

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔 アイソアーマスク	
首 ポーションインゼクター(魔香水)	
背中 サーマルマント	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 立ち寝のレギンス	
その他 韋駄天ブーツ	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ

舞台はマグノア草原国(ルルブⅡP321)の地方にあるレルム村。PCの中からキングスレイ鉄鋼共和国(ルルブⅡP319)の出身者を相談で1人選出する。残りはレルム村の出身者。

農業を営む老夫婦に拾われたドワーフの男性。
ドワーフとして恵まれた肉体を持っているが、喧嘩はからっきし。というより、相手に対して力を振るうことをあまりしてこなかった。
そんな彼も自分の在り方を迷う時があった。理不尽に苛まれながらも、自分の持つ力を振るうことの出来ない日々に嫌気がさしたのだ。
そんな時に出あったのが、ライフォスの教本だった。それを読んだクラークは自分の中の疑問や不満の全てに答えが出た気がした。
それほどまでライフォスの教えに感銘を受け、何より共感したのだ。
自分が教わり、そして信じて来た考えを励まされたクラークはライフォスの神官となることを決意する。
まずは長旅でも身を守れるように護身術を学んだ彼はその才能を開花させ、騎士や冒険者を上回るほどの実力をつけた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラーク・ケント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
テントx2	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救難草x5	○□□○□□
魔海草	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔香水x7	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔昌石5点分x2	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
魔昌5点分x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□