

キャラクター名
エラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	【絶望】
サブクラス	ステーション	寵愛点	70

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【灰かぶり】	
【童話】	
【祝いの席】	
【王子様】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダイアナ	恋心	3	①②③④⑤	
アナイス	依存	0	①②③④⑤	
マルガレータ	執着	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って判定を振り直す場合、出目+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」付与。自身はこのダメージを受けない。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時に、任意のパーツ1つ損傷
メインクラス		冥王		オート			レギオンの移動妨害無効。レギオンからの攻撃は判定値7以上でなければダメージを受けない
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身に使用できない
頭		とても大切な砥石		オート			たからもの
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1 腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		リミッター		オート			バトルパート中に損傷した時、最大行動値を+2してよい。この効果はバトルパート終了まで続き、効果中は修復できない。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1