

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自(効果)	闇の一族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	16	13	7	12	12	8
ボーナス	2	5	4	2	4	4	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正						-1	
能力値	3	7	5	2	5	4	2

HP	60
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トリプルガンズ	10m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面					2			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	4	10	8
スキル				2				3	
その他									
総計(右)			7	26					
総計(左)					5	11	4	16	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
HPP	異次元バッグ
HPP	ポーションホルダー
MPP	小道具入れ
HMPP	
	ギンガナム焼うどん
	ランタン
	万能薬
	聖水
	???

現在重量: 9  
 最大重量: 16  
 所持金: 11800  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	宣言時	視界	単体	自動		
効果: 無効								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1d6								
ドッジロール	1	2	回避	-	自信	自動		
効果: 回避+3								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自信	自動	-	
効果: 戦闘移動・離脱を行う								
	1							
効果:								
キャリバー	★							
効果:								
クイックドロウ	★	2	マイナー	-	自身	自動		
効果: 命中+[1D]、武器入れ替え可能								
ランニングショット	★	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 回避+[1D]で戦闘移動R持続								
ワンコインショット	★	4	DR前			-		
効果: 対象のBとDに[-15]								
バレットマーク	★	-	自動	-	自身	ワンコイン		
効果: BとDに[-15]、シールド持続								
マリタリー: 魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中+[1D]								
カウンターショット	1	-	判定後	武器	単体	命中	シリア1	
効果: 命中判定で攻撃阻害								
	1							
効果:								

物心つくころには一族の中で訓練を受けてきた。  
 実戦を行う頃(7年前)には、両親は死去しており、一族の中に信頼する者もないため、一族の生活にうんざりしていた。  
 3年前、親から遺産として譲り受けたものがあつたが、それが一族にとって重要なものであり、それが(おそらく一族のだれかに)奪われ、これを機に一族から離反した。  
 あてもなく2年の間放浪していたが、カナンに来た時には限界を感じて、1年前から職人である「ザルク」のところで住み込みで働いている。  
 実は里が出来てから9年しかたっていない。(聖歴1002年から)  
 両親はドラゴネットで、養子だったらしい。

一人称は自分、普段は丁寧な口調で喋る  
 かなり負けず嫌いで、自他が思ってるよりも挑発に乗りやすい性格をしている

【トリプルガンズ】上限5  
 必要成長点: 10点  
 代償: [CL]×[CL]×10G  
 魔導銃の攻撃力を3+[CL]+[5\*SL]に変更し、質量を「9」に変更する。  
 ただし、キャリバーガンパートを取得できなくなる。

