

キャラクター名 伊万里 涼 (いまり すず) プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	スーパーのレジ打ち
	オプショナル		年齢	24	性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	資産家	経験	大失態	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	10
精神	4	1	1			6	戦闘移動	15
社会	3	0	0	1		4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイト	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
②~③戦闘支援(個別)		3r				コスト10 / 侵食率100%未満
①~③戦闘支援(3体まで)		3r				コスト13 / 侵食率100%未満
②~③戦闘支援(個別)		6r				コスト10 / 侵食率100~129%
①~③戦闘支援(3体まで)		6r				コスト13 / 侵食率100~129%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー	12	8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
伊万里 某氏(父親)	P 尊敬	N 隔意			
春日恭二	P 感服	N 恥辱			
アルフレッド・J・コードウエル	P 憧憬	N 恐怖			
クリスマス	P 執着	N 嫌悪			
パーティークラッカー	P 憧憬	N 脅威			
有栖川 玲	P 信頼	N 不安			
リア充	P 憧憬	N 嫉妬			
最大財産P:	14	残り財産P:	13		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	1	2	×	-	-	-	-	
効果: C値-Lv ①169								
①要の陣形<シンドローム>	3	3	×	-	3体	-	2回	
効果: 行動の対象を3体に変更								
②導きの華<RC/交渉>	1	2	×	視界	単体	-		
効果: 対象が次におこなうメジャー判定達成値+[Lv×2]								
③アドヴァイス<交渉>	2	4	×	視界	単体	自動		
効果: 対象が次におこなうメジャークリティカル値-1、判定ダイス+[Lv]								
④天性のひらめき<色々>	1	4	×	-	-	-	戦闘不可	
効果: あらゆる能力値・技能判定のクリティカル値を-Lv								
写真記憶	1	-	自動	至近	自身	-	-	
効果: 一度見たものを全て記憶								
プロファイリング	1	-	×	至近	自身	-	-	
効果: 物品や品物から対象の人物を連想								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

仕事の達成率99% (九分九厘成功) からいつしかコードネームは
ノインツイヒノイン (ドイツ語で99) と呼ばれるようになった
若手有望株のUGN支部長

ただし出来る事と出来ない事の差が激しい。
その辺を本人も自覚しているの
戦闘は味方支援に徹するのがほとんど。