キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1650				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	12		29 + 1	5
		敏捷度	11	3		21	3
体	10	筋力	12	8		30	5
		生命力	12	4		26	4
心	4	知力	9	5		18	3
		精神力	6	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	14	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 16	8	16	27										
グレートソード	2H	24		2d+ 16	8	16	29										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔晶石(6点)x15 ○□□○□□
- アウェイクンポーションx2 ○□□○□□
- トリートポーション ○□□○□□
- 月光の魔府1 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 -52610 G

預金・借金 G

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	14

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	セーフティーメット	クリティカル消滅　後だしOK
耳		
顔		
首	熊の首飾り	マッスルベアー効果+1
背中		
右手	器用の指輪x3	
腰	ブラックベルト	防護店+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪x3	

その他メモ

☆特技　【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴　【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
(1⇔6、2⇔5、3⇔4)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟