

キャラクター名 ヒビキ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	7420		身体に傷跡がある 家族に異種族がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	2		15	2	プリースト/アステリア	4	アルケミスト	4
敏捷度	10	2		17	2	フェアリーティマー	11	ライダー	8
筋力	7	4		17	2	レンジャー	1		
生命力	9	10		25	4	セージ	1		
知力	9	23		42 + 1	7	エンハンサー	1		
精神力	9	13		32	5	バード	1		

戦闘特技	能力値	ボーナス
ルーンマスター	1B34 p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲットィング	1-280p	p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	パラライズミスト	ヒールスプレー
アンチボディ		
レジスタンス		
騎獣強化		
遠隔支持		
探索指令		
HP強化		
特殊能力開放		
魔法指示		
獅子奮迅		
HP超強化		
魔法支持回数増加		
特殊能力完全開放		
ヴォーパルウエボン		
パークメイル		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1	0	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	11			
妖精魔法	11	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
77

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 勇者の証(心)	
顔 スマルティエの銀鈴	
首 華美なる宝石飾り	各種宝石+(15lv*6種 4500)
背中 矢筒	
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足 DG:信念のリング	
その他 知力指輪	所持品に値段記載

装備品	説明
聖印(アステリア)	
左手 知力指輪	所持品に値段記載

その他メモ	自動失敗チェック
旅立ち理由: 親に言われて	□□□□⑤
物心ついたときには、異種族(メリア)の元冒険者の元で育てられていた。育ての親が言うには、道半ばで果てた誰とも知れぬ行き倒れの子を気まぐれに拾った、その子が自分だという。縁も所縁もない子供を育てるお人よしの物好きか、あるいは引退後に暇だっただけなのかと訝しんだのを覚えている。何もできないヒビキに、自らの技能から基礎だけを教え込みつつ養育している姿は楽しそうではあった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
そうして数年、穏やかな日々を過ごしたが、転機はその育ての親が、寿命で亡くなった時だった。「基礎は教えたからあとは好きに生きる」「もし何も指針がないなら冒険者になってみるのもいいだろう」育ての親にとってそう長くはない冒険者時代は悪くないものだったようだ。そんな言葉を残して逝って育ての親の言葉に従って冒険者となった。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

