

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	11	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	12950				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	12		29+1	5
		敏捷度	11	3		21	3
体	10	筋力	12	8		30	5
		生命力	12	4		26	4
心	4	知力	9	5		18	3
		精神力	6	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技

タフネス	2122 p	
トレジャーハント	2120 p	
ファストアクション	2123 p	
影走り	2120 p	
全力攻撃	1-286 p	
防具習熟/金属鎧	222 p	
頑強	218 p	
なぎ払い	1-288 p	
防具習熟S/金属鎧	1-282 p	
防具の達人	3-213 p	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン
キャツツアイ
マッスルベアー
オウルビジョン
ジャイアントアーム
デーモンフィンガー
リカバリィ

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	16	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧	ドントレシアの堅忍甲冑	22	10
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
回避技能	ファイター	合計値	14 14

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	○□□○□
魔晶石(6点)x15	○□□○□
アウェイクンポーションx2	○□□○□
トリートポーション	○□□○□
月光の魔府1	○□□○□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 14	14	89
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 13	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティーメット	クリティカル消滅 後だしOK
耳	
顔	
首 熊の首飾り	マッシュルベアー効果+1
背中	
右手 器用の指輪×3	
腰 ブラックベルト	防護店+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪 × 3	

└ その他×

☆特技 【全力攻擊】

主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徵 【人間】

【剣の加護／運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。  
(1↔6、2↔5、3↔4)

- 自動失敗  
チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉕