キャラクター名
エステル=ヘーレル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1480		守りの剣を持ったことがある		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	2		19	3
		敏捷度	10	3		23 + 2	4
体	7	筋力	10	9		26	4
		生命力	5	3		15	2
心	4	知力	4	1		9	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
カゼルフット		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 11	9	12	8										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 11	11	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	勇者の証(技)	
顔		
首		
背中		
右手	敏捷指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	ブレードスカート	

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	

その他メモ

スラムに住むほどではなかったがそれほど裕福な家の生まれでもなく、
もともと少し悪いことに惹かれるいたずら好きの非行少女だった。
手先の技で小遣いを稼いであそんだりしていた。
ある時、なにかとてもいいものいいものが輸送されると聞いたため仲間たちとかっぱらいを試みた。
取った荷物をかくにんしたところそれはとてもきれいな剣だった。
幸運に恵まれたこれでしばらく贅沢ができると思ったのは最初のうち、
かっぱらったのは実は守りの剣で極秘の輸送中だった。
なんで盗めたのかというと実は輸送側の手違いでダミーを入れる方に本物が入っていたため
警備が非常に薄かったのだ。

最期の１ガメル亭のマスターまで出動し、やばいぐらい本気で追いかけられて捕まった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エステル=ヘーレル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
アウェイクP
スカウトツール
ヒルP
ストーンx10
スマルティエ敏捷腕輪
テント
楔x10
ランタン
油x4
保存食1週

金カードBx20
金カードAx6

魔晶石3x10
シャードx2
器用指輪

太陽魔符1LV
月光魔符1LV

消耗分

所持金 5460 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 107 /合計 107