

キャラクター名 フレデリク・オールソン
 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	男
		年齢	30
冒険者Lv	17	経歴	知り合いに生き返った人がいる。
経験点	2350		近所に芸術家が住んでいた。 だれかを救ったことがある。

技 体 心	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		18	3
	敏捷度	6	3		20 + 1	3	
	7	筋力	10			17 + 1	3
		生命力	7	3		17	2
7	知力	12			19	3	
	精神力	6	4		17	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17		
ソーサラー	6		
プリースト/炎武帝/グレンダール	16		
スカウト	7		
エンハンサー	5		

追加攻撃	220 p	二刀流	1-281p
投げ攻撃	225 p	回避行動	1-279p
カウンター	2120p	魔法拡大/数	1-289p
鎧貫き	1B39 p	魔法拡大/すべて	1-290p
ルーンマスター	1B34 p	練体の極意	2-231p
バトルマスター	3143 p	武器習熟A/格闘	1-281p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/格闘	1-281p
ファストアクション	2123 p	双撃	1-280p
両手利き	1-283p	魔力強化	2-230p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 173 /合計 173	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	17	20	20	20	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード+1		1	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値	23	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アイアンボックス+1	1H	10	2	2d+ 22	11	24	10											
脆弱な難しいアイアンボックス	1H	10	2	2d+ 22	10	23	10											
獣王拳	1H	16	1	2d+ 21	10	24	20											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔晶石 MP3x15	○□□○□□
魔晶石 MP5x16	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1056818	預金・借金	G
-----	---------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 23	2	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 19	2d+ 19	83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
神聖魔法	16	20			

装備品	説明
頭	
耳	ゴールドン耳栓 呪歌・終律に対する抵抗+2
顔	
首	聖印 神聖魔法触媒
背中	スマルティエの風切り布 1R間命中・回避ボーナス+2。18Rに1回使用可。
右手	剛力の指輪
腰	ブラックベルト
足	軽業のブーツ 転倒ペナルティを無効化。(転倒直後のダメージなどは受ける)
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗
冒険者になった理由：最強の存在になるため。	チェック
戦闘の進め方	○□□□⑤
補助動作：ガゼルフットで回避バフ(+1) 3R、ヒートウェポン(MP4)で炎属性の火力バフ(+2) 18R	○□□□⑩
主動作：二刀流(両手利き)+変幻自在による魔力撃2回+どちらかが当たれば追加攻撃(これには魔力撃は乗らない)	○□□□⑮
エンチャントはファイアウェポンなら同属性の別魔法なのでヒートウェポンと同時に恩恵を受けることができる。	○□□□⑳
戦闘技能の習得予定	○□□□㉕
Lv9：双撃	○□□□㉑
Lv11：武器習熟	○□□□㉒
Lv13：武器習熟	○□□□㉓