キャラクター名
HO-A

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	親戚と疎遠	経験	喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	1			2
社会	2	0	1			3

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
B、侵蝕3%増	白兵	6r+2	6	+[Lv+6]		マイナーで使用
B使用後AE、侵蝕4%増	白兵	6r+2		13		【～59%】C値-2
B使用後AE、侵蝕4%増	白兵	7r+2		13		【60～79%】C値-2
BC使用後AE、侵蝕4%増	白兵	10r+2		13		【60～79%】C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
折田龍歌	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：C値-Lv（下限7）								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器作成								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：肉体ダイス+[Lv+2]個								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：完全獣化中武器が使える								
炎の刃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果：攻撃力+[Lv*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アフターダークHO-A／69さん

【戦闘スタイル】スロースターター。全力攻撃になるまでが遅いが長期戦に強い
1ラウンド
マイナーで氷炎の剣使用→炎の刃+コンセントレイトで攻撃
↓
2ラウンド
マイナーで完全獣化使用→炎の刃+コンセントレイトで攻撃
↓
3ラウンド以降
（マイナーで移動）炎の刃+コンセントレイトで攻撃
※マイナーエフェクトはいずれも一度使用したら効果継続