キャラクター名
HO-C

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	疎まれた子	経験	汚れ仕事	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ABC、侵蝕7%増	ＲＣ	5r+4		3		【～59%】C値-2、攻撃ダイス+1個、装甲無視
ABC、侵蝕7%増	ＲＣ	6r+4		3		【60～79%】C値-2、攻撃ダイス+1個、装甲無視
ABC、侵蝕7%増	ＲＣ	7r+4		3		【80～99%】C値-2、攻撃ダイス+1個、装甲無視
ABCD、侵蝕11%増	ＲＣ	8r+4		18		【100%～】C値-3、攻撃ダイス+2個、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
春日恭二	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	C値-Lv							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果：	+[Lv+2]の攻撃							
結合粉砕	1	4	メジャー			シンドローム		
効果：	攻撃ダイス+Lv個、装甲無視							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%↑	
効果：	攻撃力+[Lv*5]							
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動	自分以外	
効果：	対象の受けるダメージ-[Lv+2]D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アフターダークHO-C／あふぉんさん

【戦闘スタイル】侵蝕率100%超えてから本番。盾としても活躍できる。
（侵蝕100%超えるまで）味方への攻撃を閃熱の防壁で防ぐ＆コンセントレイト+焦熱の弾丸+結合粉砕で攻撃
（侵蝕100%超えてから）コンセントレイト+焦熱の弾丸+結合粉砕+プラズマカノンで攻撃