キャラクター名
エメリア

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	16
出生タイプ		**年齢**	女
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	13	4	0	17	47 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	10	0	2	12	42 %

HP	39
MP	60
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2	ストライカー				1	4			
防具	戦闘用コート								4
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		13	0	8	44	0	12	7	0
アーツ									
その他					4	-2			
総計(1)		13 %	0	8 %	49 %	8	12 %	7	4
総計(2)		13 %	0	8 %	49 %	8	12 %	7	4
総計(両)		13 %	0	8 %	50 %	12	12 %	7	4

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
	所持金：	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
クイック・ドロウ	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
エイム・ファームリィ	1/5	3	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果：							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							