

キャラクター名
金角

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル		ワークス	幻想動物A	カヴァー	ジャーム
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	131
肉体	4	1	0	5		10	行動値	15
感覚	2	0	0	5		7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉	1	
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイバーアーム(素手)	白兵	10r+10	5	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+90								
電磁反応装甲	3	10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: HPダメージ-20。1シナリオLV回まで								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング。1MP1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れの対象を10mに								
加速装置	3	1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[LV*4]								
サイバーアーム	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーンからの退場								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■設定■
新藤の側近ジャームの1体。防衛型のジャームで基本的には新藤を守るために行動する。

■戦闘プラン(中ボス)■
※銀閣防衛戦の時に単体で登場。
①: 一番近いPCに対して《サイバーアーム》による攻撃を仕掛ける。
②: PCの攻撃に対してはダメージが20を超える場合は《電磁反応装甲》も使用する。
③: 3ラウンド経過、またはHPが50以下になった場合《瞬間退場》で離脱する。

■戦闘プラン(クライマックス)■
※新藤栄一、金角と共に登場。
※中ボス戦で減ったHPを引き継ぎ、《電磁反応装甲》は中ボス戦の分もカウントする。
①: 新藤とは10m以上離れないように動いてPCを攻撃する。
②: PCが新藤に対して攻撃した場合、《命のカーテン》+《崩れずの群れ》で即座にカバーリングを行う。この際、《電磁反応装甲》も使用可。
③: 新藤が《ブレインジャック》に失敗した場合、次のラウンドのセットアップで《加速装置》を発動して、新藤と同じエンゲージに入り、PCを攻撃する。