

キャラクター名 ベルジュ(・ハルムベルト) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	910		純潔である 自殺を試みたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			18 + 1	3				
体	10	敏捷度	4	2		13	2	セージ	1		
		筋力	10	8		28 + 2	5	エンハンサー	5		
心	4	生命力	5	9		24	4	アルケミスト	1		
		知力	8	5		17	2	ライダー	10		
		精神力	6	6		16	2				

戦闘特技				
タフネス	IB33 p			p
全力攻撃	IB36 p			p
武器習熟A/アックス	IB31 p			p
頑強	IB29 p			p
なぎ払い	IB38 p			p
超頑強	IB29 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	縦横無尽	
キャッツアイ	パラライズミスト	
アンチボディ		
マッスルバアー		
デーモンフィンガー		
高所攻撃		
探索指令		
HP強化		
騎獣の献身		
人馬一体		
特殊能力解放		
HP超強化		
超高所攻撃		
チャージ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	マナタイト製プレートアーマー+1	筋力	24	回避力	-2	防護点	9
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	9	10			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 13	11	20	42										
イグニタイト加工(10000)、高所&超高所(+4)込																	
魔剣の刺さった冷凍マグロ	2H	30	2	2d+ 14	12	19	50										
オリジナル装備、詳細はメモ参照。イグニタイト加工(5000)、高所&超高所(+4)込																	
カードシューター				2d+ 0		0											
アルケミスト技能用																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 9	10	101

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/3	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪感のウィッグ	
耳 ディスプレイヤーガジェット	背水のネックレス
顔 ひらめき眼鏡	
首 ポーションインジェクター	デクスタリィポーション
背中 ウェポンホルダー改	魔剣の刺さった冷凍マグロ
右手 指輪(器用)	
腰 (専)ブラックベルト	
足 黄金の拍車	
その他 腕輪(筋力)	

装備品	説明
(ウエポンホルダー改)	カードシューター
左手 指輪(器用)	

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> ・さる武家の一人娘だったが、お家騒動により出奔、孤児に ・その際に自殺を試みた…が、思い直して出来なかった ・その後孤児院に辿り着き、そこで育ち、恩返しも込めて冒険者に ・ファイター・ライダーは武術・騎乗戦闘の技術を叩きこまれていたということ人で並み程度 ・純潔である(経歴表より) 後微妙に天然 ・ハウスネームは覚えてはいるが基本的には言わない子、そのため名前欄も()付き 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
<ul style="list-style-type: none"> ・その後の家の様子は本人も分かっていなかった…が、調べる余裕が出た頃に調べた所、紆余曲折あって取り潰されていたようだ ・冒険者になったのは自立のためもあるが、再度立て直しも考えていたりする 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
その他一般技能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤

