キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	8		24	4
		敏捷度	6	5		18	3
体	15	筋力	6	8		29	4
		生命力	6	5		26	4
心	8	知力	8	6		22	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	ライダー	9
プリースト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 600 /合計 600

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 68200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

レギュレーション
地方：ブルライト地方
経験点：27000+13000
成長回数：27+6
名誉：400+200
所持金：47000+20000
アビスシャード：一人3個+6
流派：好きにしたまえ
種族：蛮族は地位とってね
信仰：２剣神官なら地位とってね
備考：アビスシャードを名誉点50消費で入手可

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟