キャラクター名
切欠　満/グラド

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	20/？？？	性別	男/？？
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	使命	経験	過酷な環境	邂逅	共存

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	3			6
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
原書の青：破壊の爪	白兵	2r+2	1	Lv+8		素手データ変更
		0				
影鎧モード	白兵	2r+2	1	19		ｺｽﾄ7　素手データ変更　ｱｲﾃﾑや装備使えない
①+②		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
特異点	P	N		
同志	P	N		
じゅすへる	P 連帯感	N　嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時				RB	
効果：衝動判定D+Lv個　基本浸食率+5								
オリジン：アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン間素手の攻撃力をLv*2この間素手以外のアイテムや装備を使えない								
原書の青：破壊の爪	1	3+1	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：コスト+1　破壊の爪作成								
影走り	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動、離脱可能、封鎖の影響を受けない、1シナリオLv回								
コンセン：ウロボ	2	2	メジャー					
効果：C値-Lv　下限値7								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：あらゆる判定を精神で行える。1ラウンド1回								
シャドースクラッチ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：無形の影と組み合わせた場合攻+Lv*2								
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：装甲無視、攻-[5-Lv]最大0								
シャドウダイバー	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：影を媒体に他者の感情を読み取れる。必要であればRC対意志の対決。分かるのはあくまで感情のみ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

人：切欠　満（きりかけ　みちる）/　レネビ：グラド
協力型レネビ
■大まかな設定
エフェクトを持っていないがエフェクトの効果を増幅させる力を持っている切欠
エフェクトは持っているが己の体だけでは使うことができないグラド
そんな奇妙な二人が手を組み戦っている

切欠はグラドの存在を認知しており会話が可能で仲も良好である
エフェクト使用時にお互いの意識を保ったままという本来ならあり得ないことが起きている

切欠が特異点となっており、特殊な（本来なら欠陥品な）レネビと遭遇した
二人が繰り広げる物語は波瀾万丈である未来が約束されているが二人はそのことを知るすべはない

■コードネーム：欠陥組（ディファクターズ）
コードネームは二人を示すものとなっている
エフェクトを持っていないウォーヴァード
エフェクトを使えないレネビ
間違いなく二人は欠陥品だ
しかし、二人が協力すれば大いなる脅威に立ち向かえる力を発揮できる
※キャンペーン中にコードネームが変わりそうですねぇ…

■切欠　満