

キャラクター名
ツィリル・メルカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	A-6-5 血縁者と死別したことがある		
経験点	5010		B-3-2 何かの大会で優勝したことがある		
		B-5-4 役に立たない得意技がある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	2		15	2
敏捷度	9			13	2
筋力	12	11		31	5
生命力	8	15		31	5
知力	8	19		36 + 1	6
精神力	10	9	2	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
プリースト/フルシル	11		
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技		
ルーンマスター	1B34 p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121 p	p
マナセーブ	2123 p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲットィング	1-280p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
アンチボディ
メディテーション
ストロングブラッド
ワイドウィング
バークメール
パラライズミスト
ヒールスプレー

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 つきまとうマナタイト加工のプレートアーマー+1		24	-2	10
盾 栄光なきマナタイト加工のタワーシールド		20	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値		-2	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	16

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
神聖魔法	11	18			

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4
首 スマルティエの銀鈴	
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、畏回避+1
右手 ラル=ヴェイネのマリソング	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ラル=ヴェイネのダウリッカー	常時足場が悪い状態、魔力+1
その他聖印(フルシル)	

装備品	説明
野伏のセービングマント	
左手 知力の指輪	
差配の宝冠	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：予言による 希望街生まれの口下手な青年。 プラライト地方ではメジャーなフルシル神官であり、 神殿ではかなり真面目に神官として振舞っていた。 両親ともに冒険者であったが、父親は自身が9歳の頃に亡くなっており、 妊娠していた母親はその半年後、難産で亡くなっている。 両親が遺したお金の一部で神殿に入るが(それ以前から神殿には度々赴いていた) 趣味と言え趣味が無かったため、両親が遺したガメル硬貨で 夜な夜なコインタワーを作っていた。7年間ほど毎日のように。 そして第一回、『役に立たないがレベルが高い特技選手権』で優勝。 その夜、フルシル神から予言で	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉚ □□□□㉞

