キャラクター名: サクラ・アマネ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17
出自	ヤウジ	**運命**	復権
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	1	4	39 %
知	13	0	0	13	48 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	10	6	0	16	51 %

HP	42
MP	66
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	バトルスーツ								6
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	5	31	0	7	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	5 %	32 %	4	7 %	7	6
総計(2)		23 %	0	5 %	31 %	0	7 %	7	6
総計(両)		23 %	0	5 %	32 %	4	7 %	7	6

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
メンタルストリーム			

所持金： 1600　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果：	HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
モア・ファースト・エイド	1/1	2	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で、《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1						
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
サポーター	1/1	6	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：	行動済みの対象に使用できる対象は未行動になり、このラウンド中アディションが行えなくなる1戦闘に1度使用可能						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

なんか日本人風の名前だけどどっかの宗教のシスターさんみたいなイメージ