

キャラクター名 プレイヤー名
ガーネット・セドニー

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	45
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1500		破産したことがある 歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	18			24	+2	4	シューター	5		
		敏捷度	3	2		11		1	マジテック	4		
体	8	筋力	7			15		2	スカウト	3		
		生命力	7			15		2				
心	6	知力	5			11	+2	2				
		精神力	16	2		24		4				

戦闘特技	
精密射撃	IB30 p
両手利き	IB32 p
武器習熟A/ガン	IB31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	6	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15	0	5
盾			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
パリイグミラージュ	1H	2	1	2d+ 10	10	7											
パリイグミラージュ	1H	2	1	2d+ 10	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 1	5	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 9	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	デクスタリティポーション
背中 サバイバルコート	
右手 器用度強化の腕輪	
腰 バレットポーチ	24発
足 バレットポーチ	24発
その他マジスフィア (大)	タゲサイ クリパレ オートオプション付き

装備品	説明

—その他メモ—
宝石加工を生業にしているガーネット家の一人娘 鉱山からメインで掘られているのがガーネットだから一族全員に名字としてついてる
セドニーはその時鉱山から出てきたカルセドニーという鉱石から取った
なお両親の店はそのうち破産する

生まれてから商売のことを教わり、もしもの為にいろいろな戦闘訓練とか受けて幸せ~~~~に暮らしてたけど
突然街の鉱山が崩壊して、商売ができなくなり破産、子供養う余裕すらねえ！ってなったから、じゃあ冒険者になるわ！って親から譲り受けた装備で冒険者になったガール

とりあえず力でなんとかするべって感じのイケイケ押せ押せガールだから差別？？？うるせ~~~~~しらね~~~~~
金ありゃ解決！って思ってると思う そんな漢字

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㊵

