

キャラクター名 青眼の白龍	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
オプショナル		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エナジーチャージ		0				セットアップ5,7,8 攻+36(12+9+15) 侵蝕10
エナジーチャージ 100% 竜化		0				セットアップ5,7,8 攻+48(16+12+20) 侵蝕10 マイナー2 肉体ダイス+6(100% +8) 侵蝕6
バーストストリーム	RC	11r+1		39		メジャー1,3,4 攻+3+36 侵蝕5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
魔獣の本能	1	2	メ/リ	-	-	RC	-	
効果:	肉体 代替判定							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	肉体判定ダイス+LVx2							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻+LV+2							
コンセ(サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限7)							
永遠の炎	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果:	ラウンド間攻+LVx4 行動値-5							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100%	
効果:	攻+LVx5							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	選択した対象への攻+LVx3							
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果:	ターゲットロックで上昇する攻+LVx5							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								