

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	12	6	11	6	8
ボーナス	4	2	4	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	4	2	2

HP	37
MP	27
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	2	9	11
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)					5	4	2	7	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消し	
HPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 24
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1D								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シールド1回	
効果: ダメージに+[(SL×2)D]								
スレイヤー:妖魔	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 妖魔に対する武器攻撃のダメージに+[SL×4]								
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	クリオ1回	
効果: HPを[CL×10]回復。バッドステータスを全て回復。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狼族が住む村のある森を守る一族の娘で、大剣を得意とする。
 森は度々妖魔からの襲撃を受けていたが、ルーフの一族を筆頭になんとか退けていた。
 ある日、他の守りがいないときに妖魔が襲ってきたことにより、村の機能の大半と残った村人からの信用を失ってしまう。
 森を守れなかった責任を負って村を追い出されたルーフ族はそれぞれ分かれて1人でも戦える力を得るために旅に出る。
 妖魔絶対倒すウーマンとして敵対する妖魔を倒し、故郷である森に帰るために一人で旅を続けている。
 村を襲った妖魔のことはほとんど覚えていないが、二足歩行で体高2.5mほどの大柄な生物であったことだけは覚えている。

17歳 130cm 40kg
 髪 コゲ茶色 瞳 茶色