

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒	渴望	衝動		破壊		初期侵食率	33 %
出自		経験				邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣	白兵	4r+1	4	4		
メジャーコンボ	白兵	4r+1		4		コスト6。C値7。
100↑メジャーコンボ	白兵	10r+1		44		コスト11+8(「ライトスピード」「呪われし者の印」使用)。C値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセスでメジャーアクションを二回行える。C値+1。シナリオ1回								
コンセントレイト:エグザイル	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
侵蝕腕	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃を視界にする。ダイス-[3-LV]。								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+LV個。								
マシラの如く	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[LV×10]。ダイス-5個。シナリオ1回								
呪われし者の印	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 判定の際、ダイス減少の効果を受けない。シナリオLV回。								
アナザーセルフ	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 使用回数制限を1回分回復する。シナリオ1回。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--