キャラクター名

タイム

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
β16:日記	
友人	
秘密	
弟	
憧れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アユ	嫌悪	3	①②③④⑤	
レア	友情	2	①②③④⑤	
レジーナ	執着	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	-	※	BP開始時、敵の配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」付与
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを一つ、再使用可能にする。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	※		
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		アクション			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	防御無視白兵1+切断(切断判定+2修正)
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		ドレス		オート			たからもの
胴		胸章		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1