

キャラクター名
タイム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
β 16:日記	
友人	
秘密	
弟	
憧れ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
アユ	嫌悪	3 ①②③④⑤		
レア	友情	2 ①②③④⑤		
レジーナ	執着	2 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		
		0 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	-	※	BP開始時、敵の配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」付与
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを一つ、再使用可能にする。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	※		
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		アクション			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	防御無視白兵1+切断(切断判定+2修正)
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1
胴		ドレス		オート			たからもの
胴		胸章		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1