キャラクター名

うじむしミア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
何かを売った	
幸福な時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンネ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ハンナ	独占	3	①②③④⑤	
コニャック	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～２	支援１か妨害１
メインクラス		蠢く肉片		ダメージ	0	0～１	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害３。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～１	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		うじむし		オート	0	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復しても良い
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0～1	妨害1+転倒
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可能、 任意の未練から狂気点を1減少させて良い
腕		名刀		ダメージ	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1
腕		人形		オート			たからもの