キャラクター名
和泉夜 六華

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	43	10	44	10	46	6
ボーナス	2	14	3	14	3	15	2
クラス修正	0	2	0	3	0	3	0
他修正							
能力値	2	16	3	17	3	18	2

HP	215
MP	317
フェイト	9

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロードスタッフ		-1	16				-1	
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	魔法印の衣				-1	10	20		
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	餌パック								
能力値			16	0	3	0	18	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			15	16	2	17	39	5	7 m
総計(左)			16	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
従者の手綱	
虹の輝き	
グレートMPポーション×5	
魔導酒×3	
サーバント	

現在重量： 12		
最大重量： 45	所持金： 21900	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★							
効果： 装備・携帯できるアイテム制限を【精神基本値】にする								
【パッシブ】	1							
効果：								
マジシャンズマイト	5							
効果： 魔法攻撃+SLD								
マスターマジック	5							
効果： 魔法攻撃に+SL×5								
ウォーターマスター	5							
効果： 水属性攻撃に+SL×4								
コンセントレイション	1							
効果： 魔術判定に+1D								
精霊の友	5							
効果： 無属性以外の魔法攻撃に+SL×7								
アルケミカルガーデン	1							
効果： 錬金術判定+1D								
グリーンサム	5							
効果： 錬金術判定で行う魔法攻撃/HP回復/MP回復/ダメージ増加/ダメージ軽減の効果に+SL×2								
マジシャンズガーデン	1							
効果： グリーンサムの効果が錬金術・魔術共に有効になる								
エフェシスト	5							
効果： 魔術判定で行う魔法攻撃/HP回復/MP回復/ダメージ増加/ダメージ軽減の効果に+SL×2								
サポートサーバント	5						サーバント所持	
効果： 命中判定に+SL+2								
【セットアップ】	1							
効果： ーーーーーー								
アーキテクチャ	1	10						
効果： ガーデンとガーデン以外のセットアップスキル使用可能								
ガーデン：草原	1	6						
効果： 対象の使用するコスト-2								

キャラクター名
和泉夜 六華

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャングリ・ラ	1	20/ﾌｪｲﾄ2点	ガーデン				話1回	
効果：	ガーデンの効果を「対象：場面（選択）」「射程：シーン」「効果をシーン終了まで持続」に変更							
コールサーバント	1	10						
効果：	サーヴァント所持。攻撃に+SLD							
マスターテイマー	1							
効果：	コールサーバンをセットアップで可能に							
ファイトソング	1			20m			話１回	
効果：	話１回のスキルの利用回数を1増やす							
【ガーデン】	1							
効果：	ーーーーーー							
シールドガーデン	5	8	DR直前	視界	場面：選択			
効果：	ガーデン効果を受けている対象にダメージ軽減SLD							
ヒーリングガーデン	5	8	メジャー	視界	場面：選択	場面：選択	錬金術	
効果：	ガーデン効果を受けている対象に2D+CL×3の回復							
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面：選択	錬金術		
効果：	ガーデン効果を受けている対象にSLD+CLの特殊貫通攻撃							
リビングガーデン	1	8	ｸﾗｯｼｭｶﾞｰﾃﾞﾝ					
効果：	クラッシュガーデンとは別に通常のメジャーが行える							
【ムーブ】	1							
効果：	ーーーーーー							
マジックブラスト	1	3						
効果：	単体魔法攻撃の対象をSL×２に変更							
【メジャー】	1							
効果：	ーーーーーー							
ウォータースピア	1	6		20m		魔術		
効果：	2D+5の魔法水攻撃。放心付与							
コキュートス	1	12		20m		魔術		
効果：	2D+20の魔法水攻撃。放心付与							
ジョイフルジョイフル	1	7		20m		呪歌	幕SL回	
効果：	行動済みを未行動にする							
レイズ	1	10		20m		魔術		
効果：	戦闘不能を回復しHPを2D回復。対象は行動済みになる							
【DR直前・直後】	1							
効果：	ーーーーーー							
リゼントメント	1		魔法DR同時				話１回	
効果：	魔法攻撃+CL×10							
マジックフォージ	3	3	DR直前				幕１回	
効果：	魔法攻撃に+(SL×2)D							
マジックエッジ	3		ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ					
効果：	マジックフォージに+(SL×3)D							
神域の魔術	1		ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ					
効果：	マジックフォージに＋知力基本値							
カウンタースペル	1		効果参照	視界			話１回	
効果：	対象が魔術スキルを宣言したとき、即座にそのスキルを終了させる							

キャラクター名
和泉夜 六華

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デュアルエフェクト	1	10	効果参照				話SL回	
効果：命中判定で降ったダイスのうち１つを６にする。６の目が２個以上になればクリティカル扱いとなる								
異才：ソーサラー「フォージチャージ」	1		DR直前				話１回	
効果：使用したマジックフォージの使用回数を１増やす								
【リアクション】	1							
効果：ーーーーーー								
アフェクション	1					DR直後	話１回	
効果：ダメージを０に変更								
トリビアリスト	1		判定直前				幕１回	
効果：判定を知力で行う								
チャージマジック	1		クリンナッ				話１回	
効果：リゼントメント回復								
バイタリティ	1							
効果：最大HPに+CL								
キャンセルマジック	1		セットアップ			10/魔術		
効果：持続している魔術のスキルの効果１つを打ち消す								
マジックアイ	1			視界		13/感知	幕1回	
効果：マジックアイテムを見つける								
セカンドライフ	1							
効果：フェイト１点消費。HPが１の状態で戦闘不能を回復。行動済みになる。								
ベアアップ	1							
効果：リアクションの精神判定に+1D								
オピニオン	1							
効果：交渉や説得の精神判定に+1D								
アンデンティファイ	1							
効果：アイテム鑑定に+1D								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：錬金術の知識判定に+1D								
マジックノウリッジ	1							
効果：魔術の知識判定に+1D								
ネイチャーノウリッジ	1							
効果：自然や植物の知識判定に+1D								
ヒストリー	1							
効果：歴史や過去の知識判定に+1D								
オンミョウドウ	1							
効果：季節や天候の知識判定に+1D								
トレーニング：知力	1							
効果：知力+3								
トレーニング：精神	1							
効果：精神+3								
トレーニング：器用	1							
効果：器用+3								
効果：								