

キャラクター名
黒霧 紫音(くろぎり しおん)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	フリーター
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	貧乏	経験	消せない傷	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+5	1	+Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
思い出の一品	
コネ: 情報屋	
コネ: 情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護者	P	N		
自分	P 執着	N 不快感		
□□	P 尽力	N 猜疑心		
スプーキー・ウィスパ	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セッ	視界	単体	自動	-	
効果: シン中 対象に攻+Lv*3 単体攻撃のみ効果								
攻勢変色	3	3	セッ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《夕〇》上昇値+Lv*5 BS暴走								
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判D+Lv個 1R1回								
一閃	1	2	Xジェ	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後 白兵 離脱は不可								
マシラのごとく	3	5	Xジェ	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻+Lv*10 判D-5 1対1回								
CR: ハヌマーン	2	2	Xジェ	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下7)								
軽功	★							
効果:								
鋭敏感覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《性格》
「オレの顔に何かついてるか？」
「…あんまりオレの近くをうろつくな。何かあっても知らないぞ。」

近寄りたがたい雰囲気醸し出してる少女。実際、話し方も強めで男口調である。未成年なのにタバコを吸っている。悪い子。黒を基調とした格好にフード+マスクでやばさが増している。初対面の人に対しては一定の距離感をもって接する。

上司であるロコの元で小さい仕事から大きい仕事—それこそ犯罪になりそうなこと—をこなして、日々を食いつないでいる。基本的には依頼されたことしかやらないし、何かに首をつっこもうとはしないが、「スプーキー・ウィスパ」に関することだけはどんなに小さな手掛かりだろうと拾いに行く。
また、普通の日雇いバイトを入れてることもある。

よくポケットの中で何かを触っている。

一人称: オレ/二人称: お前/ロコに対して: せんせー

《戦闘スタイル》
狙いを定めた相手に一点特攻を仕掛けるタイプ。初動は大したことはないが、動いたら一瞬、急所に爪が食い込んでる。ただ、自分が遅いことで誰かが傷つくのは嫌なので、守りに入ることもある。