

キャラクター名
ネコステ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
手術台	
料理	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意のパーツ1つを損傷する代わりに、行動判定・攻撃判定・狂気判定を振り直せる
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に+1してもよい
ポジション		災禍		ダメージ	0		
サブクラス		失敗作		オート	攻撃判定に+1してもよい	自身	攻撃判定及び切断判定+1 ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート			このパーツが損傷した際に宣言する事で、次のターン開始時より最大行動値+2 バトルパート終了まで修復不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援 1 又は妨害 1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身への攻撃に対してのみ使用可。妨害 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		オート	2	0	白兵攻撃 1 +切断
腕		鉄球鎖		オート	2	0~1	白兵攻撃 1 +転倒
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		クマのぬいぐるみ		オート			たからもの(ぬいぐるみ)
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1